SPELEN MET ARBEIDSRECHTEN:

DE PRODUCTIE VAN MP3-SPELERS EN SPELCOMPUTERS IN CHINA

Dit is een samenvatting van het rapport "Playing with Labour Rights: Music player and game console manufacturing in China", FinnWatch, SACOM and SOMO, maart 2009.

Met de komst van mp3-spelers is de manier waarop wij naar muziek luisteren radicaal veranderd. Spelcomputers vind je in het westen overal bij mensen thuis. De vraag van jongeren naar deze digitale producten groeit, waardoor de productie de afgelopen jaren exponentieel is toegenomen. Maar voor de jongeren in ontwikkelingslanden die al onze elektronische artikelen maken, is het leven geen pretje. In China, 's werelds grootste mp3- en spelcomputer producent, worden fundamentele arbeidsrechten met voeten getreden.

GEEN PRETJE VOOR ARBEIDERS IN CHINA

makeITfair onderzocht de arbeidsomstandigheden in fabrieken waar mp3-spelers en spelcomputers worden gemaakt. Dit waren vier fabrieken in de Chinese provincie Guandong, waar onderdelen worden gemaakt voor Apple, Microsoft, Motorola, Philips en Sony. De resultaten waren alarmerend.

>> ***Uitbuiting van jongeren*** De fabrieken namen alle vier 16- tot 18-jarige stagiaires aan voor een periode van een paar maanden tot een jaar. De stagiaires moesten net als reguliere werknemers nachtdiensten draaien en overwerken. Omdat stagiaires geen recht hebben op sociale zekerheid, zijn ze goedkoper voor de werkgevers.

>> ***Contractarbeid*** De groeiende trend om werk uit te besteden via arbeidsbureaus tast de arbeidsrechten verder aan. Tijdelijke krachten hebben minder voorzieningen dan hun vaste collega's; ook worden zij door de arbeidsbureaus vaak gekort op hun loon.

>> ***Lage lonen*** Arbeiders kunnen niet in hun levensonderhoud voorzien met het loon dat zij verdienen voor een normale werkdag. Om kosten te besparen zijn veel arbeiders gedwongen om in overvolle slaapzalen te wonen, met vaak maar één WC voor tientallen mensen.

>> ***Teveel overwerk*** Arbeiders moeten extreem veel overuren maken om de eindjes aan elkaar te kunnen knopen. In de fabrieken die makeITfair onderzocht, draaiden de arbeiders soms wel 120 overuren per maand – een flagrante overtreding van het Chinese arbeidsrecht.

>> ***Gezondheid en veiligheid*** In alle vier de fabrieken draaiden arbeiders een maand lang dag- of nachtdiensten van vaak 11 uur. In twee van de vier fabrieken moesten lopende band arbeiders hun gehele dienst staan. Sommige arbeiders vertelden over giftige dampen en misselijkheid op de soldeerafdelingen.

>> ***Boetes*** In één fabriek ploeterden de arbeiders 11 uur per dag, 6 dagen per week – en kregen ze een boete als ze in slaap vielen tijdens het werk. Drie van de vier fabrieken legden voor straf boetes op die zij inhielden op het loon.

MAKE IT FAIR!

De vijf grootste mobiele telefoonbedrijven hebben allemaal gedragscodes aangenomen, waarin naleving van arbeidsrechten wordt gegarandeerd. makeITfair trof een geheel andere werkelijkheid aan. Door de wijdverbreide antivakbondsactiviteiten is het ook nog eens vrijwel onmogelijk om de situatie voor arbeiders te verbeteren. makeITfair roept de elektronicabedrijven op om hun verantwoordelijkheid te nemen en arbeidsrechten in hun toeleveringsketen beter te beschermen.

MAKE IT FAIR

WIL JE HET MAKEITFAIR RAPPORT OVER ARBEIDSOMSTANDIGHEDEN IN DE PRODUCTIEKETEN VAN MP3-SPELERS EN SPELCOMPUTER LEZEN? GA DAN NAAR

www.makeITfair.org

GRAPHIC DESIGN: JUSTAR.NL