GRA Z PRAWAMI PRACOWNIKÓW

PRODUKCJA ODTWARZACZY MUZYKI I KONSOLI DO GIER W CHINACH

Przenośne odtwarzacze MP3 zrewolucjonizowały sposób słuchania muzyki. Konsole gier wideo stały się powszechne w domach całego rozwiniętego świata. Przy rosnącym popycie na te urządzenia cyfrowe ze strony młodych ludzi, produkcja gwałtownie wzrosła w ciągu ostatnich kilku lat. Jednak dla młodzieży w krajach rozwijających się, gdzie wytwarzane są nasze elektroniczne akcesoria, życie nie jest pełne zabawy. W Chinach, największym światowym producencie odtwarzaczy MP3 i konsol do gier, wielu pracowników pozbawionych jest podstawowych praw.

MAKE IT FAIR!
Większość dużych, markowych firm elektronicznych przyjęła kodeksy postępowania, gwarantując przestrzeganie praw wszystkich pracowników. Jednak badania makeITfair pokazują, że rzeczywistość jest inna. Ponadto, anty-związkowe działania powodują, że niezmiernie trudno jest poprawić warunki pracowników. makeITfair namawia firmy branży elektronicznej do wzięcia odpowiedzialności za naruszenia praw pracowniczych w ich łańcuchu dostaw i dążenia do wprowadzenia przejściowych ulepszeń.

ZABAWA NIE DLA CHIŃSKICH PRACOWNIKÓW
makeITfair przeprowadziło jedne z pierwszych badań dotyczących warunków pracy w zakładach produkujących odtwarzacze MP3 i konsole do gier. W ramach tych badań skontrolowano cztery fabryki w prowincji Guangdong w Chinach, w których produkowane są podzespoły dla firm Apple, Microsoft, Motorola, Philips i Sony. Wyniki okazały się alarmujące:

>> ***Wykorzystywanie młodych pracowników*** wszystkie cztery fabryki zatrudniały uczniów w wieku od 16 do 18 lat na staże trwające od kilku miesięcy do roku. Wymagano od nich pracy na nocnych zmianach i w nadgodzinach, tak jak od pracowników zatrudnionych na stałe. Ze względu na fakt, że uczniowie-stażyści nie są uprawnieni do standardowego ubezpieczenia społecznego (z wyjątkiem ubezpieczenia od wypadków w miejscu pracy), koszty ich pracy są niższe dla pracodawców.

>> ***Umowy o pracę*** prawa pracowników są coraz bardziej ze względu na rosnącą tendencję do zlecania pracy tymczasowej za pośrednictwem agencji. Pracownicy tymczasowi otrzymują mniej świadczeń dodatkowych niż ich zatrudnieni na stałe współpracownicy, a część ich zarobków jest często potrącana przez agencje pracy.

>> ***Niskie zarobki*** z wynagrodzeń, jakie otrzymują za normalny dzień pracy, pracownicy nie są w stanie pokryć podstawowych kosztów utrzymania. Wielu z nich zmuszonych jest mieszkać w zatłoczonych salach sypialnych dla obniżenia kosztów, często dzieląc łazienkę z kilkudziesięcioma innymi osobami.

>> ***Nadmierna praca w nadgodzinach*** pracownicy są zmuszani do nadmiernej pracy w nadgodzinach, aby związać koniec z końcem. W zbadanych przez makeITfair fabrykach, pracownicy przepracowują nawet po 120 godzin nadliczbowych w miesiącu – stanowi to rażące naruszenie prawa pracy w Chinach.

>> ***Zdrowie i bezpieczeństwo*** we wszystkich czterech fabrykach wymagano od pracowników, aby przez cały miesiąc pracowali na zmianach dzień/noc, które często trwały 11 godzin. Dwie z czterech fabryk wymagały, aby pracownicy linii produkcyjnej przebywali w pozycji stojącej przez całą zmianę. Niektórzy pracownicy zgłosili przypadki wdychania toksycznych oparów i odczuwania mdłości w miejscach, gdzie lutowane są części.

>> ***Kary pieniężne*** w jednej z fabryk pracownicy harowali przez 11 godzin dziennie, sześć dni w tygodniu – a byli karani, jeżeli zasnęli w pracy. Potrącenia wynagrodzeń w wyniku nałożenia kar pieniężnych stosowane były w trzech z czterech zakładów.

JEŻELI CHCESZ PRZECZYTAĆ SPRAWOZDANIE MAKEITFAIR NA TEMAT WARUNKÓW PRACY W FABRYKACH PRODUKUJĄCYCH ODTWARZACZE MP3 I KONSOLE DO GIER, WEJDŹ NA STRONĘ

www.makeITfair.org

Marzec 2009

GRAPHIC DESIGN: JUSTAR.NL