

# GRA Z PRACOWNI PRACOWNIKÓW

## PRODUKCJA ODTWARZACZY MUZYKI I KONSOLI DO GIER W CHINACH

Przenośne odtwarzacze MP3 zrewolucjonizowały sposób słuchania muzyki. Konsole gier wideo stały się powszechne w domach całego rozwiniętego świata. Przy rosnącym popycie na te urządzenia cyfrowe ze strony młodych ludzi, produkcja gwałtownie wzrosła w ciągu ostatnich kilku lat. Jednak dla młodzieży w krajach rozwijających się, gdzie wytwarzane są nasze elektroniczne akcesoria, życie nie jest pełne zabawy. W Chinach, największym światowym producencie odtwarzaczy MP3 i konsol do gier, wielu pracowników pozbawionych jest podstawowych praw.



### MAKE IT FAIR!

Większość dużych, markowych firm elektronicznych przyjęła kodeksy postępowania, gwarantując przestrzeganie praw wszystkich pracowników. Jednak badania makeITfair pokazują, że rzeczywistość jest inna. Ponadto, anty-związkowe działania powodują, że niezmiernie trudno jest poprawić warunki pracowników. makeITfair namawia firmy branży elektronicznej do wzięcia odpowiedzialności za naruszenia praw pracowniczych w ich łańcuchu dostaw i dążenia do wprowadzenia przejściowych ulepszeń.

### ZABAWA NIE DLA CHIŃSKICH PRACOWNIKÓW

makeITfair przeprowadziło jedno z pierwszych badań dotyczących warunków pracy w zakładach produkujących odtwarzacze MP3 i konsole do gier. W ramach tych badań skontrolowano cztery fabryki w prowincji Guangdong w Chinach, w których produkowane są podzespoły dla firm Apple, Microsoft, Motorola, Philips i Sony. Wyniki okazały się alarmujące:

- >> **Wykorzystywanie młodych pracowników** wszystkie cztery fabryki zatrudniały uczniów w wieku od 16 do 18 lat na staże trwające od kilku miesięcy do roku. Wymagano od nich pracy na nocnych zmianach i w nadgodzinach, tak jak od pracowników zatrudnionych na stałe. Ze względu na fakt, że uczniowie-stażysty nie są uprawnieni do standardowego ubezpieczenia społecznego (z wyjątkiem ubezpieczenia od wypadków w miejscu pracy), koszty ich pracy są niższe dla pracodawców.
- >> **Umowy o pracę** prawa pracowników są coraz bardziej ze względu na rosnącą tendencję do zlecania pracy tymczasowej za pośrednictwem agencji. Pracownicy tymczasowi otrzymują mniej świadczeń dodatkowych niż ich zatrudnieni na stałe współpracownicy, a część ich zarobków jest często potrącana przez agencje pracy.
- >> **Niskie zarobki** z wynagrodzeń, jakie otrzymują za normalny dzień pracy, pracownicy nie są w stanie pokryć podstawowych kosztów utrzymania. Wielu z nich zmuszonych jest mieszkać w zatłoczonych salach sypialnych dla obniżenia kosztów, często dzieląc łazienkę z kilkudziesięcioma innymi osobami.
- >> **Nadmierna praca w nadgodzinach** pracownicy są zmuszani do nadmiernej pracy w nadgodzinach, aby związać koniec z końcem. W zbadanych przez makeITfair fabrykach, pracownicy przepracowują nawet po 120 godzin nadliczbowych w miesiącu – stanowi to rażące naruszenie prawa pracy w Chinach.
- >> **Zdrowie i bezpieczeństwo** we wszystkich czterech fabrykach wymagano od pracowników, aby przez cały miesiąc pracowali na zmianach dzień/noc, które często trwały 11 godzin. Dwie z czterech fabryk wymagały, aby pracownicy linii produkcyjnej przebywali w pozycji stojącej przez całą zmianę. Niektórzy pracownicy zgłosili przypadki wdychania toksycznych oparów i odczuwania mdłości w miejscach, gdzie lutowane są części.
- >> **Kary pieniężne** w jednej z fabryk pracownicy harowali przez 11 godzin dziennie, sześć dni w tygodniu – a byli karani, jeżeli zasnęli w pracy. Potrącenia wynagrodzeń w wyniku nałożenia kar pieniężnych stosowane były w trzech z czterech zakładów.

JEŻELI CHCESZ PRZECZYTAĆ SPRAWOZDANIE MAKEITFAIR NA  
TEMAT WARUNKÓW PRACY W FABRYKACH PRODUKUJĄCYCH  
ODTWARZACZE MP3 I KONSOLE DO GIER, WEJDŹ NA STRONĘ

[www.makeITfair.org](http://www.makeITfair.org)